

XVIII CAMPEONATO FÚTBOL 7



Comienzo: 30 de mayo

Duración aproximada: 1 mes y medio

Días de Juego: Lunes a Sábado



CATEGORÍAS

A (Mayores de 14 años): Nacidos entre los años 1993 y 2008
(Límite de inscripción: 24 equipos, por riguroso orden de admisión)

B (Mayores de 30 años): Nacidos en el año 1992 y anteriores

Nota importante: Los jugadores que por año de nacimiento les corresponda jugar en la categoría B, podrán participar también y/o simultáneamente en la categoría A.

INSCRIPCIONES

Pabellón Municipal de Deportes en horario de oficina hasta el Lunes día 23 de mayo 2022

REQUISITOS INSCRIPCIÓN

- Hoja de inscripción y relación de jugadores
(Mínimo de jugadores: 10 - Máximo: 20)
- Fotocopia DNI de todos los participantes.
- Será requisito indispensable que cada equipo cuente con equipación de juego

PAGO DE LA CUOTA DE INSCRIPCIÓN Y FICHA DE JUGADORES

A. Equipos con más del 50% de jugadores nacidos entre los años 2004 y 2008

Cuota Inscripción: 10€ / Cuota Participación: 15€

B. Resto de equipos: Cuota Inscripción: 25€ / Cuota Participación: 30€

FICHA: 3€ jugador (apartados A y B)

XVIII CAMPEONATO FÚTBOL-7

NOMBRE DEL EQUIPO:

CATEGORÍA: A (May. 14 años)
Nacidos entre 1993 y 2008

B (May. 30 años)
Nacidos 1992 y anteriores

	NOMBRE Y APELLIDOS	F.N.	D.N.I	DOMICILIO
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

INSCRIPCIÓN: FICHA: 3 €/ Jugador.- Apartados A) y B)

A) Equipos con más del 50% de jugadores inscritos nacidos entre 2004 y 2008: *Cuota inscripción: 25 €= 10 €/ Equipo + Cuota Particip. 15 €/Equipo*

B) Resto de Equipos : *Cuota inscripción: 55 €= 25 €/ Equipo + Cuota Particip. 30 €/Equipo*

NOMBRE DEL DELEGADO:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO/S DE CONTACTO:

EMAIL/S: (Requisito imprescindible)

OBSERVACIONES:

XVIII CAMPEONATO FÚTBOL 7

NORMATIVA BÁSICA DE COMPETICIÓN

- 1.- La dimensión del terreno de juego será aproximadamente de 60 X 40 metros, mientras que la de las porterías será de 6 X 2 metros. La línea de fuera de juego se colocará a una distancia de 13 metros desde la línea de fondo, mientras que el punto de penalty se colocará a 9 metros marcados desde la línea de portería. La distancia de las barreras será de 7 metros.
- 2.- La duración de los encuentros será de 2 periodos de 25 minutos cada uno con un descanso entre ambos tiempos de 5 minutos.
- 3.- Para el inicio del encuentro se establece un periodo de espera **inflexible e invariable de 5 minutos**. Este periodo de espera será descontado por el arbitro durante el primer periodo.
- 4.- Cada equipo deberá contar con al menos 10 jugadores debidamente inscritos. Para el inicio del encuentro será necesario que cada equipo cuente al menos con 5 jugadores.
- 5.- Cada equipo podrá realizar los cambios que estime necesarios y oportunos, no siendo necesaria la autorización del árbitros siempre que se hagan de forma correcta y por el lugar adecuado (área de banquillos).
- 6.- Cuando, durante el desarrollo del encuentro, un equipo, por la circunstancia que sea, quedara con menos de 5 jugadores sobre el terreno de juego, el arbitro dará por finalizado el encuentro.
- 7.- **FUERA DE JUEGO.**- Para que un jugador esté en fuera de juego, ha de estar situado dentro de la línea de 13 metros en el momento en el que se produzca dicha infracción.
- 8.- En el resto de situaciones reglamentarias y disciplinarias no contempladas en los 6 puntos anteriores se aplicará el Reglamento Oficial de la Real Federación Española de Fútbol.
- 9.- Los EQUIPOS, en la persona del Delegado quedan en la obligación de presentar ante el arbitro del encuentro las fichas (Copia D.N.I. debidamente diligenciada) en la primera jornada del campeonato, quedando depositadas las mismas para comprobación en el S.M.D.
- 10.- La inscripción de nuevos jugadores se podrá realizar en cualquier momento de la competición, pudiendo jugar encuentros los nuevos jugadores inscritos en el próximo encuentro programado, siempre que no sea en el mismo día de la inscripción. En el caso de que con la inscripción de nuevos jugadores se pase del número máximo de 16, se deberá dar de baja a cuantos jugadores sea necesario para no superar dicho cupo.
- 11.- **Ningún jugador podrá estar inscrito en dos equipos a la vez que participen en la misma categoría. Si podrá inscribirse en dos equipos que participen en distinta categoría siempre que reúna los requisitos de año de nacimiento reflejados en el cartel de la convocatoria. Ningún jugador podrá, cambiar de equipo por ningún motivo durante el transcurso de la competición. Si un jugador es dado de baja una vez comenzada la competición, no podrá inscribirse en ningún otro equipo.**
- 12.- **Será requisito imprescindible para la participación contar con equipación de juego. Los equipos que no cumplan este requisito podrán ser sancionados con puntos en la clasificación por parte del comité de competición.**
- 13.- Para comunicarse con la Organización (Servicio Municipal de Deportes) o con el comité de competición, se hará a través de escrito o bien mediante email: smdactividades@montilla.es.